

# **Regulamin Mistrzostw Polski Seniorów w Beach Rugby**

## **§ 1**

Celem rozgrywek jest wyłonienie Mistrza Polski Seniorów oraz srebrnego i brązowego medalisty " Mistrzostw Polski Seniorów w Beach Rugby (rugby plażowym)" na 2011 rok.

## **§ 2**

Zawody odbywają się na podstawie przepisów gry w rugby opisanych w § 8, zgodnie z niniejszym regulaminem. Nad sprawnym przebiegiem zawodów oraz prawidłowym przestrzeganiem przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu czuwa Komisarz Turnieju wyznaczony przez PZR.

## **§ 3**

W zawodach mogą uczestniczyć tylko te kluby, które są członkami PZR i posiadają aktualną licencje. Każdy taki klub może zgłosić tylko jedną drużynę.

## **§ 4**

A. W zawodach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 1992 i starsi posiadający ważną licencje zawodnicza PZR oraz aktualne badania lekarskie (ważność 6 miesięcy), wystawione zgodnie z rozporządzeniem Ministra Sportu z dnia 3 października 2006r. Zaświadczenie o braku przeciwwskazań do uprawiania określonej dyscypliny sportu wydaje lekarz specjalista w dziedzinie medycyny sportowej albo lekarz specjalista posiadający certyfikat w zakresie orzecznictwa sportowo lekarskiego wydany przez Polskie Towarzystwo Medycyny Sportowej.

B. Za ubezpieczenie zawodników biorących udział w MPBR odpowiedzialne są kluby zgłaszające.

C. Dopuszcza się udział max. dwóch obcokrajowców w drużynie na zasadach j/w (nie dotyczy to drużyny Frogs&Co Warszawa).

D. Każda z drużyn może zgłosić do turnieju 10 zawodników , na boisku występuje 5 zawodników plus 5 rezerwowych.

## **§ 5**

Zawody o Mistrzostwo Polski w Beach Rugby (rugby plażowym) rozgrywane są systemem jednodniowego turnieju.

## **§ 6**

W pierwszej fazie turnieju drużyny grają w grupach systemem każdy z każdym. O kolejności miejsc w grupach decydują:

- Suma dużych punktów (3pkt za wygrana, 2pkt za remis, 1pkt za porażkę),
- Wynik bezpośredniego spotkania,

- Lepsza różnica małych punktów,
- Zdobyć pierwsze punkty w bezpośrednim spotkaniu.

## §7

A. Pierwsze trzy kluby w końcowej klasyfikacji MPBR otrzymują pamiątkowe puchary i medale (10+ 2 dla każdej z tych ekip).

B. Pozostałe nagrody w gestii organizatora.

## §8

### Przepis I - BOISKO

1. Nawierzchnia:

a. Gra toczona jest na wyrównanym piasku.

2. Powierzchnia:

a. Pole gry (field-of-play) może mieć długość nie większa niż 50 metrów i nie szersza niż 35 metrów

b. Pole punktowe (in-goal-field) może mieć długość nie większa niż 5 metrów szerokości nie większa niż szerokość boiska

3. Linie:

a. Linie (dead ball line) i (touch in goal line) nie należą do pola punktowego

b. Linia (goal line) należy do pola punktowego, ale nie należy do pola gry

c. Linia środkowa (halfway line) jest równoległa do linii (goal line)

d. Linie autu (touch line) nie należą do boiska.

4. Wymiary słupów i poprzeczki:

a. W Beach Rugby nie występują bramki

### Przepis II - DRUŻYNY

5. Maksymalna liczba graczy na boisku:

a. Każda z drużyn może mieć na boisku maksymalnie 5 graczy

6. Gracze rezerwowi:

a. każda drużyna może nominować 5 rezerwowych

7. Zmiany graczy w trakcie gry:

- a. Zmieniony gracz może powrócić na boisko w trakcie meczu.
- b. Zmiany mogą być przeprowadzone tylko w momencie, gdy piłka jest w „martwej pozycji” i za zgoda arbitra.

### **Przepis III – UBIÓR**

8. Ubiór:

- a. Gracze każdej drużyny powinni nosić strój (koszulka, spodenki)

9. Niedozwolony ubiór:

- a. Niedozwolone jest noszenie biżuterii, zegarków itp.
- b. Niedozwolone jest noszenie butów o twardych podeszwach, preferowany jest brak obuwia

### **Przepis IV – CZAS GRY**

10. Czas trwania meczu:

- a. Mecz eliminacyjny nie może trwać dłużej niż 6 minut plus czas stracony plus czas dodatkowy w wyjątkowych okolicznościach.
- b. Mecze finałowe – o miejsca nie może trwać dłużej niż 10 minut plus czas stracony plus czas dodatkowy w wyjątkowych okolicznościach
- c. Każdy mecz podzielony jest na dwie połowy odpowiednio po 3 minut w eliminacjach i po 5 minut w meczach finałowych
- d. Koniec czasu jest końcem gry

11. Przerwa po zakończeniu pierwszej połowy:

- a. W trakcie przerwy gracze zmieniają strony
- b. Przerwa może trwać maksymalnie 3 minuty

### **Przepis V – CZAS DODATKOWY**

12. Brak rozstrzygnięcia meczu w regularnym czasie

- a. W rozgrywkach w systemie pucharowym w przypadku remisu po skończeniu się czasu gry przechodzi się do pojedynków
- b. Zawodnik jednej drużyny staje z piłką na linii środkowej, a zawodnik drużyny przeciwnej na linii punktowej (goal line)
- c. Wszyscy pozostali gracze muszą stać, co najmniej, pięć metrów za linią środkową, za plecami zawodnika z piłką

- d. W momencie, gdy sędzia da sygnał gwizdkiem zawodnik stojący z piłką na linii środkowej podejmie próbę zdobycia przyłożenia, a zawodnik drużyny przeciwnej podejmie próbę zatrzymania go (tackle)
- e. jeżeli zawodnik atakujący zostanie zatrzymany (tackle) lub piłka znajdzie się w „martwej pozycji” próba zostanie uznana za nieudaną i zakończona przez sędziego gwizdkiem
- f. Każda drużyna ma pięć prób zdobycia przyłożenia, w których muszą brać udział różni zawodnicy
- g. Drużyna, która zdobędzie więcej przyłożeń wygrywa
- h. W przypadku braku rozstrzygnięcia po pięciu próbach, pojedynki kontynuują się do skutku.

### **Przepis VI – ZDOBYWANIE PUNKTÓW**

#### 13. Przyłożenie

- a. Jest warte 1 punkt

#### 14. Przyłożenie karne

- a. Przyznawane jest w momencie przerwania akcji, mogącej zakończyć się przyłożeniem, za pomocą faulu

- b. Jest warte 1 punkt

#### 15. Podwyższenie

- a. W Beach Rugby nie ma podwyższeń

#### 16. Drop Kick

- a. W Beach Rugby nie ma Drop Kick'ów

### **Przepis VII – KOPANIE W GRZE**

#### 17. Rozpoczęcie gry

- a. Na początku połowy grę rozpoczyna się w centrum linii środkowej

#### 18. Wznowienie gry

- a. Grę po przyłożeniu wznowia się rozpoczęciem gdziekolwiek na linii środkowej
- b. Po przyłożeniu przez jedną drużynę, druga ma 15 sekund na wznowienie gry na środku
- c. Jeżeli drużyna, której położono punkty, nie wznowi gry w czasie 15 sekund, piłka trafia do przeciwnika

- 19. Położenie drużyny przeciwnika podczas rozpoczęcia i wznowienia:

- a. Drużyna bez piłki musi znajdować się w odległości, co najmniej, 5 metrów od linii środkowej
- b. Kara: Wolny 5 metrów od linii środkowej w kierunku ataku

20. Kopanie w grze

- a. W Beach Rugby nie można kopać piłki w sposób inny niż rozpoczęcie (tap kick)
- b. Kara: Wolny (free kick) z miejsca kopnięcia

**Przepis VIII – AUT**

21. Po wyjściu piłki poza linie autu (touch line) wykonywany jest „szybki” aut.

**Przepis IX – MŁYN**

22. W Beach Rugby nie rozgrywamy młynów.

Przepis X – Przegrupowania ,młyny spontaniczne ( ruck , maul )

23. W Beach Rugby niedozwolone jest wiązanie młynów spontanicznych.

- a. Kara :Strata piłki.

Z pozdrowieniami

Grzegorz Kacała                    tel [+48] 500 00 85 06    rugby.pol@wp.pl

Rugby Barbarians Polska